

Bearbeitungsmenü über eine Datendatei

Das Programm **TRANS3WIN** kann auch zur Bearbeitung von Koordinatensätzen genutzt werden, die in einer Datendatei vorliegen. Für die Koordinatensätze kann ein frei wählbares spaltenorientiertes Datenformat genutzt werden. Die Festlegungen zu der Koordinatenart einschließlich der Höhenart und den Formaten der Ein- und Ausgabe erfolgt in der [Steuerungsdatei](#). Ferner sind das [Arbeitsverzeichnis](#), welches die [Eingabedatei](#) und [Ausgabedatei](#), die Steuerungsdatei und die [Protokolldatei](#) enthält, und die Namen der Ein- und Ausgabedatei, die Steuerungsdatei und die Protokolldatei anzugeben. Hierbei wird das Arbeitsverzeichnis mit dem aktuellen Verzeichnis und die Protokolldatei mit dem Namen prot.html vorbesetzt. Nach der Auswahl des Arbeitsverzeichnisses werden die vorhandenen Steuerungsdateien mit dem Suffix ste herausgesucht und in dem Pulldownfeld der Steuerungsdatei angeboten. Der Name der Eingabedatei und der Steuerungsdatei werden in das Bearbeitungsmenü der Steuerungsdatei überführt. Siehe hierzu auch [Beispiel einer Bearbeitung über Datendateien](#).

Hinweise über die Hardwareinstallationen finden Sie unter der [Installation von TRANS3WIN](#).

Befehle:

Durchsuchen	Ruft den Standardbildschirm zum Auswählen der Eingabedatei und des Arbeitsverzeichnisses durch. Gleichzeitig erfolgt auch die Auswahl der vorhandenen Steuerungsdateien im Arbeitsverzeichnis über den Suffix ste.
Berechnen	Führt die 3D-Koordinatentransformation für die Daten der Eingabedatei durch.
Steuerung	Führt in das Bearbeitungsmenü der Steuerungsdatei zum Aufbauen bzw. Ändern einer Steuerungsdatei nach einer eventuell notwendigen Festlegung des Verzeichnisses der Parameterdateien .
Abbrechen	Kehrt in den TRANS3WIN Startbildschirm zurück.
Ergebnisse	Zeigt die Protokolldatei in dem zugehörigen Bildschirm zur Anzeige der Protokolldatei an
Hilfe	Zeigt den vorliegenden Hilfebildschirm an bzw. führt zuerst in das Menü zur Festlegung des Verzeichnisses der Beschreibungen .

Zurück zum [Startbildschirm](#) oder [3D-Transformation](#)

[Mögliche Meldungen des Programms in Meldungsbildschirmen](#)

[Mögliche Meldungen des Programms in der Protokolldatei](#)